

CATÁLOGO

2024



PIF GAMES

LAS TORRES ERRANTES



Autor: Michael Kiesling & Wolfgang Kramer
 Diseño: Michael Menzel
 Reglamento: ES
 Caja: 332 x 228 x 75 mm
 PVP: 39'99€

2-6 30' 8+



LAS TORRES ERRANTES

Año tras año, las promociones de la Escuela de Magia de Ravenland compiten en sus artes mágicas. Cada clase intenta ser la primera en alcanzar la meta del gran examen final, el legendario Castillo del Cuervo. Pero el camino hacia el Castillo del Cuervo está lleno de trampas y desafíos. Sólo la clase que utilice correctamente sus habilidades mágicas y domine el arte de las torres errantes saldrá de la escuela como maestros magos.



Autor: Michael Kiesling & Wolfgang Kramer
 Diseño: Michael Menzel
 Reglamento: ES
 Caja: -
 PVP: 11'99€

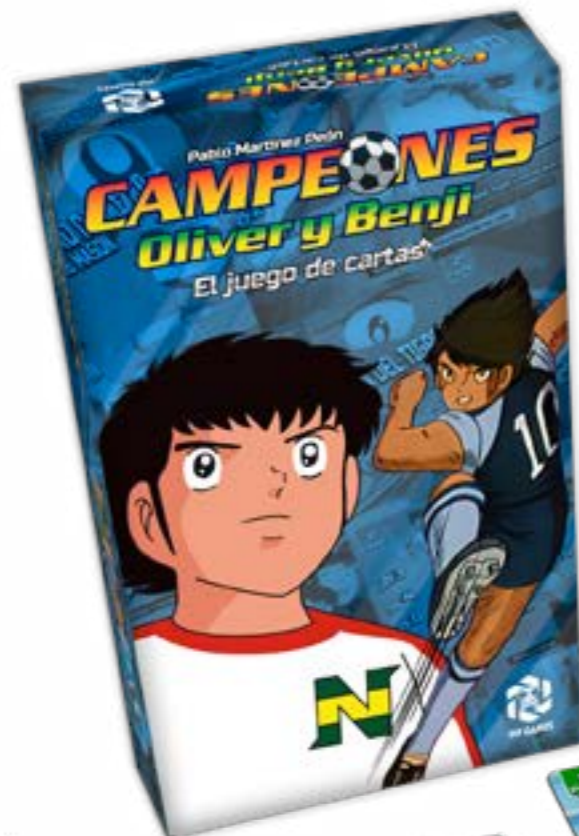
LAS TORRES ERRANTES MINI EXPANSIONES DE HECHIZOS

Seis nuevos hechizos que aportarán aún más rejugabilidad a través de nuevas estrategias y decisiones. Estas expansiones son ideales para los jugadores que buscan una experiencia de juego más dinámica y compleja, donde la habilidad para usar los hechizos de manera efectiva puede ser la clave para ganar.

*Es necesario el juego base "Las Torres Errantes"

NOVEDAD





NOVEDAD
NOVIEMBRE



Autor: Pablo M. Peón
Diseño: PIF Games
Reglamento: ES
Caja: 185 x 115 x 40 mm
PVP: 22'99€

CAMPEONES: OLIVER Y BENJI

En este emocionante juego de cartas, los participantes tratarán de alzarse con la victoria en la final del campeonato nacional de secundaria, bien como entrenador del New Team de Oliver Atom bien como míster del Toho de Mark Lenders. La partida se desarrolla en dos partes de seis rondas cada una y varias fases, en las que entre saques iniciales, disparos a puerta, jugadas defensivas y pases imparables se decidirá cual es el equipo campeón entre estos dos eternos rivales.



2 25'-40' 8+



8 495390 910589 >



COLECCIÓN PICK & PLAY



Autor: Jacobo Rufete
Diseño: Nakara Studio
Reglamento: ES, EN, FR, GER
Caja: 123 x 96 x 31 mm
PVP: 14'99€



YOKAI PAGODA

Una partida de Yokai Pagoda se desarrolla en 3 rondas. Durante tu turno, y en cada una de las rondas, deposita ofrendas alrededor de la pagoda para intentar ganarte el favor de los Yokai. Las ofrendas no jugadas al final de cada ronda, como promesas sin cumplir, se convierten en puntos negativos.

Juega cartas para evitar recibir puntos negativos y cierra la ronda para pillar por sorpresa a tus rivales. ¡Pero no te confíes! Cuando se tienen varias cartas del mismo tipo ¡sólo cuenta la más baja!



Autor: María Alcaraz
Diseño: Oksana Vrzhesnevskaja
Reglamento: ES, EN, FR, GER
Caja: 123 x 96 x 31 mm
PVP: 14'99€



YUMMY KITTY

¿Serás capaz de atraer al mayor número de gatos a tu comedero?

Yummy Kitty es un juego de 2 a 5 jugadores, de unos 15 minutos de duración, donde cada jugador deberá atraer a los gatos de otros jugadores con jugosa comida, y qué mejor que los peces. Pero... ¡Cuidado! Una vez en tu comedero, los gatos pueden verse atraídos por los ratones que pululan por ahí. Haz que jugueteen con ovillos para que no prefieran ir detrás de algo más llamativo y suculento como los ratones.





Autor: Jacobo Rufete
 Diseño: Oksana Vrzhesnevskaja
 Reglamento: ES, EN, FR, GER
 Caja: 123 x 96 x 31 mm
 PVP: 14'99€

2-5 15' 8+



ILULIAQ

¡El rey pingüino ha desaparecido!

- 1) Lanza cartas sobre el iceberg.
- 2) Intenta no tirar ningún animal al agua.
- 3) Si eres el primero en quedarte sin cartas, ¡Te conviertes en el nuevo rey del iceberg!

¿A qué esperas? Viste tus mejores flotadores, lleva cuidado con el aterrizaje y ¡lánzate a por la gélida victoria!



Autor: Alejandro Pazarán
 Diseño: Gnomosapiens
 Reglamento: ES, CA
 Caja: 123 x 96 x 31 mm
 PVP: 14'99€

2-4 20' 8+



REGROUP! CHICKEN ARMY

You are the leader of an army of chickens facing off against other armies in a no-holds-barred battle. In turns, each player will form an army of warriors and wizards to both attack and defend against their rivals' physical and magical attacks. In the battle phase, all players fight each other simultaneously, trying to reduce their opponents' life points to zero. Lead your army to victory!

NOVEDAD
NOVIEMBRE



Autor: Jacobo Rufete
 Diseño: Oksana Vrzhesnevskaja
 Reglamento: ES, EN, FR, GER
 Caja: 123 x 96 x 31 mm
 PVP: 12'99€

3-7 15' 8+



ANTAYAGÍ

En AntaYagi, de 3 a 7 jugadores os convertiréis en ambiciosos mercaderes que buscan fama y fortuna, aunque finalmente sólo el mejor maestro de trueques alcanzará la gloria.

¿A qué esperas?, Realiza intercambios de lo más... peculiares, y sabotea a tus rivales para llegar a ser un verdadero comerciante.

¡Aquél que consiga más mercancías será el ganador!"



EL MUNDO DE CAPTAIN'S LOG

2025



Autor: Anastasio Martínez
Diseño: M Luisa Rufete y María Alcaraz
Reglamento: ES, EN, FR, GER
Caja: 300 x 300 x 100 mm
PVP: 109'99€



1-4 60'-240' 14+



CAPTAIN'S LOG

¡Conviértete en el capitán más famoso de los mares!

Captain's Log es un juego de mundo abierto donde, al mando de tu propio navío, te sumergirás en la época colonial y competirás contra el resto de jugadores con el objetivo de convertirte en el capitán más conocido de todos.

2025



CAPTAIN'S LOG: CHINA & PORTUGAL

Portugal fue uno de los primeros poderes europeos en aventurarse en China, estableciendo una colonia en Macao. Esta colonia marcó el punto inicial de contacto entre China y Europa, desempeñando un papel fundamental en el fomento del comercio y la cultura.

*Es necesario el juego base "Captain's Log"

2025



CAPTAIN'S LOG: MIGHT & LEGEND

Incorporará fantasía en el tablero de juego, ahora no solo los vivos están presentes y no todos los actos son igualmente honorables. Cada acto puede tener consecuencias, y estas se revelarán a medida que pase el tiempo... La historia continúa.

*Es necesario el juego base "Captain's Log"



DRACO STUDIOS Y DETESTABLE



Autor: Detestable Games
Diseño: Gnomosapiens
Reglamento: ES
Caja: 295 x 295 x 70 mm
PVP: 64'99€



1-6 20' 10+

AGOTADO

DODO RIDING DINOS

Toma tu lugar en la línea de salida con este galardonado juego de carreras de destreza para 1-6 jugadores. Con miniaturas coloridas y extravagantes, Dodos Riding Dinos es un juego divertido para toda la familia. Lanza huevos, arroja plátanos, deja caer meteoritos, rueda troncos, lanza la pluma y corre con la ficha del Dodo para ganar la carrera.



Autor: Detestable Games
Diseño: Iván Escalante
Reglamento: ES
Caja: -
PVP: -

2-6 20' 7+

2025

DODO RIDING DINOS: FIRST RACE

Es un emocionante juego de mesa de carreras y habilidades donde compites usando un equipo de Dodos y Dinosaurios, conocidos como "Dodino". Lanza proyectiles a tus oponentes, prueba tu suerte avanzando con dados o dificulta a los demás tomando cartas de sus manos; ¡todo cuenta para cruzar la línea de meta antes que nadie!

Esta versión familiar se distingue del juego original de Dodos Riding Dinos, ofreciendo una experiencia de 20 minutos para 2 a 6 jugadores que es más sencilla y frenética que nunca.



Autor: Detestable Games
Diseño: Gnomosapiens
Reglamento: ES
Caja: 295 x 295 x 68 mm
PVP: 49'99€

1-6 20' 10+

ÚLTIMAS UNIDADES

DODO RIDING DINOS: DODO DASH

¡Descubre los secretos de El Dodorado!

Esta secuela del mejor juego de carreras de destreza puede jugarse por sí sola o integrarse con el juego original de Dodos Riding Dinos. Avanza con cartas de movimiento y resuelve sus disparatados efectos para poner a prueba tu destreza lanzando proyectiles a tus rivales.





Autor: Detestable Games
Diseño: Gaby Zermeño
Reglamento: ES
Caja: 195 x 145 x 40 mm
PVP: -



2025

PATZCUARO

Cada 2 de noviembre, en una tierra mágica llamada México, las familias construyen maravillosos monolitos decorados con historias y tradiciones. Con sus recuerdos, comidas y objetos favoritos, los altares se adornan en honor a la memoria de sus seres queridos que descansan en paz.

En Pátzcuaro, los jugadores son responsables de ir a un mercado cultural para obtener las cartas de objetos que componen sus altares y construirlos.



Autor: Miguel Suarez Olivares
Diseño: Gianfranco Giordano
Reglamento: ES
Caja: 195 x 145 x 40 mm
PVP: -



2025

NEURORIDERS

Somos un grupo de neurocientíficos especializados en enfermedades degenerativas del cerebro. Estamos implementando una nueva tecnología para preservar los recuerdos en nuestros pacientes. Esta increíble invención son nanobots llamados "Neuroriders".

Neuroriders es un juego de colocación de losetas donde los jugadores viajarán por el cerebro buscando la cantidad adecuada de datos que puedan manejar. Para lograr este objetivo, deben conectar puertas y evitar ser atrapados por áreas cristalizadas.





Autor: Detestable Games
Diseño: Gnomosapiens
Reglamento: ES
Caja: 295 x 295 x 90 mm
PVP: 64'99€



1-4 30'-90' 14+



KIWI CHOW DOWN

Kiwi Chow Down es un juego de control de área rápido, divertido y frutal para 1-4 jugadores. El juego se desarrolla a lo largo de cuatro estaciones, cada una con tres rondas en las que puedes construir, mover o alimentar.



Autor: Detestable Games
Diseño: Gnomosapiens
Reglamento: ES
Caja: -
PVP: -



2-6 40' 8+



PARTY PANDA PIRATES

Únete a una tripulación de piratas panda y navega por el mar en busca de fiestas y tesoros. Desliza tu peón desde el barco tortuga hasta las islas del Archipiélago Aviano, gana monedas por aterrizar en el centro de una isla, y participa en minijuegos variados para obtener más monedas. Adivina quién ganará los minijuegos para ganar monedas adicionales. Al final de cada ronda, busca cofres enterrados en el tablero de Caza del Tesoro. Después de 6 rondas, el jugador con más cofres gana. ¡Únete a la tripulación más festiva y vive desafíos y recuerdos inolvidables en Party Panda Pirates!

PRÓXIMAMENTE
FEBRERO
2025





Autor: Iván Escalante
Diseño: Gnomosapiens
Reglamento: ES
Caja: 295 x 295 x 90 mm
PVP: 59'99€



1-4 30'-240' 14+



WAR FOR CHICKEN ISLAND

War for Chicken Island es un juego de guerra estratégico en el que cada jugador debe abrirse paso en el reducido espacio de la isla y gestionar sus recursos limitados para derrotar a cada oponente y demostrar que es el campeón de la isla.

Cada jugador comandará un pequeño ejército de pollos y un líder con atributos especiales. Además, cada jugador tendrá 5 dados que otorgan acciones adicionales y 9 recursos que les permitirán construir máquinas para la batalla.



Autor: Jack Caesar, Alessio Cavarote
Diseño: I.Aretia, T.Babbey
Reglamento: ES
Caja: 295 x 295 x 90 mm
PVP: 55'99€



1-4 60' 14+



LORDS OF VAALA

Lords of Vaala es un juego de estrategia asimétrico para 1-4 jugadores. Puedes jugar como un general, gestionando tu ejército y recursos, o como un dragón, destruyendo a tus enemigos y devastando la tierra. Para ganar el juego, debes superar las adversidades, planear tu estrategia y recolectar la mayor cantidad de Vaala. El primer jugador en acumular 10 fichas de poder reclamará la victoria.

El juego presenta miniaturas absolutamente impresionantes, obras de arte de fantasía de renombrados artistas de la industria y una jugabilidad única desarrollada por Alessio Cavarote (conocido por Warhammer).



EDITORIALES INDIES



Autor: Joaquín Gonzalez
Diseño: Rodrigo Flores
Reglamento: ES
Caja: 310 x 310 x 120 mm
PVP: 124'99€



1-4



90'



14+

RUNALJOD: THE SOUND OF THE RUNES

Es un juego de miniaturas ambientado en la época vikinga que cuenta con una curiosa mecánica de lanzamiento de runas para gestionar nuestras acciones. La orientación de las runas según caigan en el tablero, te abrirán las puertas a unas opciones u otras a lo largo de tu turno, ya sea activar a tu Héroe, explorar nuevos territorios o incluso ¡invocar el poder de los Dioses!

La Inteligencia Artificial de un sistema de mazos te dirá qué acciones realizarán los enemigos en cada ronda. En Runaljod tu objetivo será acabar con criaturas mitológicas que, por fuerzas más allá de tu conocimiento, han logrado entrar en tu mundo. Solo los héroes más valientes serán elegidos por los dioses para una tarea tan difícil. ¡Abraza la bendición de los dioses, confía en el poder de las runas y haz tu gloriosa entrada a los pasillos de Valhalla!



Autor: Joaquín Gonzalez
Diseño: Rodrigo Flores
Reglamento: ES
Caja: 310 x 310 x 120 mm
PVP: 44'99€



1-4



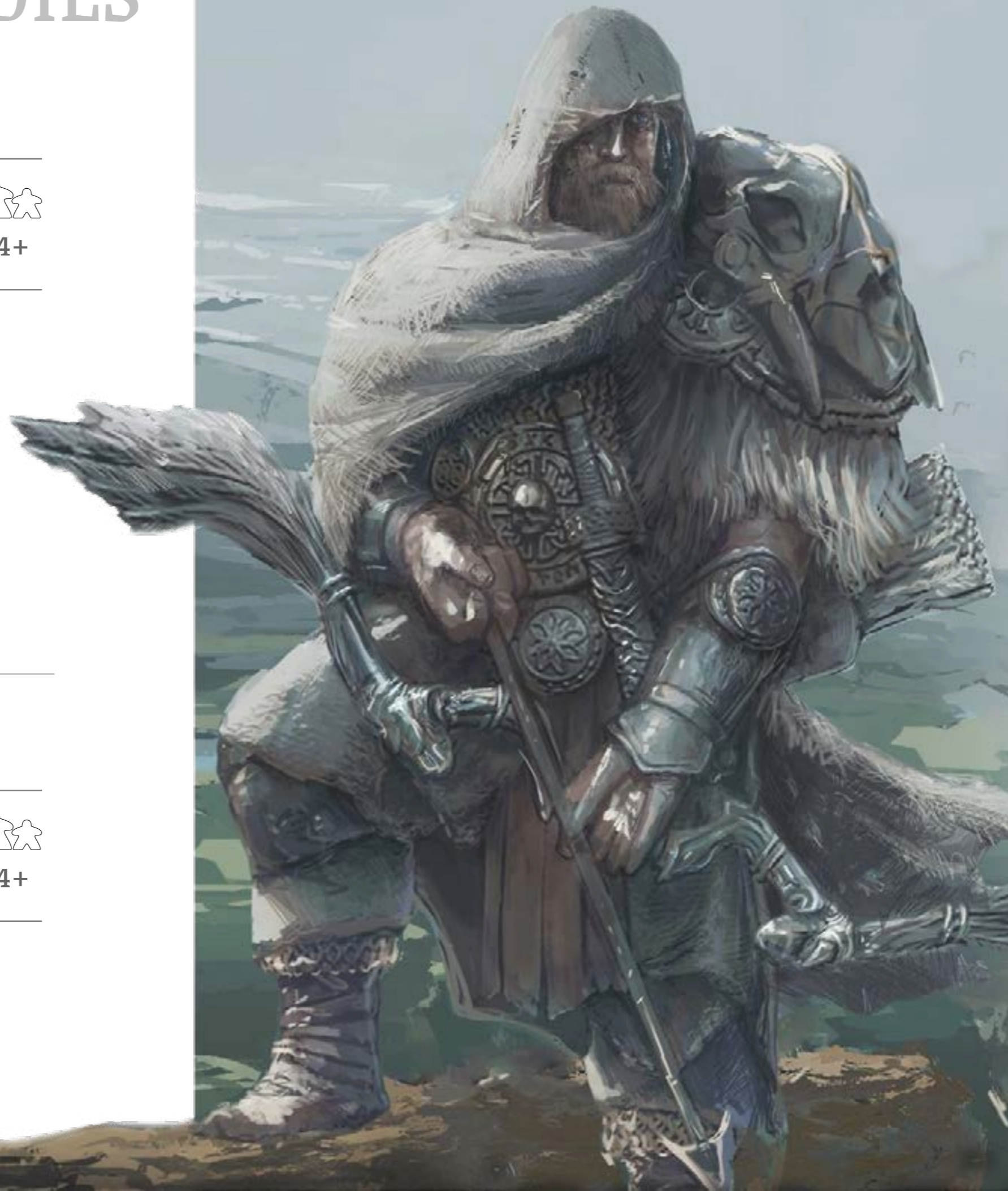
90'



14+

RUNALJOD: UNDERWORLD

El ciclo de la vida tal y como lo conocíamos está siendo alterado. Espíritus del más allá, antiguos guerreros despertados de su letargo, todos vagan ahora por nuestro mundo. Un ser de incalculable poder procedente del mismísimo reino de Hella amenaza con entrar en nuestro mundo y sumirlo en un purgatorio. Viajaremos hasta las puertas del mismísimo inframundo para plantar cara al misterioso guardián de los oscuros reinos.





Autor: Boqueron Games
 Diseño: Mark Tuck
 Reglamento: ES
 Caja: 190 x 120 x 40 mm
 PVP: 16'95€

4-16 40' 8+



8 425402 888766 >

REMOLACHA

Querido Agente Horticultor... ¡Bienvenido al huerto!

Las remolachas se han infiltrado en nuestro territorio y, como hábiles agentes horticultores, debemos descubrirlas. Utilizarán diferentes trucos, pero debemos permanecer impasibles... ¡Con el trabajo en equipo, saldremos victoriosos de esta difícil misión! Sólo pueden quedar ellos o nosotros.

Para empezar a jugar, cada jugador toma una carta privada del montón de roles. Esta carta designará su papel (remolacha, agente horticultor o nabo podrido). A continuación, se coge una única carta del montón de misiones que, junto con la carta de rol, designará la misión actual (la palabra con la que estamos jugando).



Autor: Alberto SV.
 Diseño: Diego E
 Reglamento: ES
 Caja: 153 x 108 x 35 mm
 PVP: 15,95€

2-6 15' 8+



8 425402 893265 >

Patas Arriba

¿Es un pato? ¿Es un avión? ¡Oh, no! ¡Es una chancla! Un juego pa'tos los públicos donde tendrás que mantenerte en pie mientras todo vuela a tu alrededor.

PRÓXIMAMENTE



Autor: Boqueron Games
 Diseño: Mark Tuck
 Reglamento: ES
 Caja: 90 x 65 x 24 mm
 PVP: 8'95€

4-20 40' 8+



8 425402 888773 >

AGOTADO

REMOLACHA EXPANSIÓN

Esta expansión añade más horas de diversión al juego base y amplía el número máximo de jugadores de 16 a 20.

*Es necesario el juego base "Remolacha"



Remolacha

AGOTADO



Autor: Daniel Fernández
Diseño: Estany Lorient
Reglamento: ES
Caja: 190 x 120 x 40 mm
PVP: 24'95€



2-4 25'-35' 8+



8 425402 874899 >



LOS DOREM Y LAS RUNAS MÁGICAS

Hoy es un día especial en el poblado Dorem, los hechiceros han decidido nombrar un nuevo aprendiz. El prado, como en las grandes ocasiones, es el lugar elegido para el ritual y, hasta cuatro, serán los candidatos que podrán participar.

Cada jugador representará el papel de un aspirante a hechicero que competirá por el puesto, mostrando su dominio con las tablas de runas y conocimientos de hechicería.

Algo me dice que la decisión será difícil de tomar, porque ... ¿qué Dorem no domina la magia de las runas?



Autor: Daniel Fernández
Diseño: Oksana Vrzhesnevsk
Reglamento: ES, EN
Caja: 123 x 96 x 31 mm
PVP: 14'99€



4-8 15' 7+



8 425402 874868 >



THEBES LIES

Antiguo Egipto. Como en su casa no podía mentir, el viejo Ahmed pasaba los días jugando al "Thebes Lies" con los clientes de su bazar. Para ello, utilizaba como cartas las postales de la ciudad, las de Cleo, el camello Bello, la momia Crazy y el arquitecto más famoso del lugar, por cierto, de nombre Baser. En la próxima partida aún hay sitio para alguno más, ¿os animáis a participar?

En este juego te convertirás en uno de los clientes del bazar de Ahmed y te jugarás la compra participando en una partida de astucia y engaño. "Mmm... Desconfío..." ¿Lograrás ganar y marcharte sin tener que pagar? Inténtalo, las telas y especias que llevas parecen ser caras.



PRESENT IS FUTURE GAMES

Calle Tío Viruta 2 , 1D 30820 Murcia
+34 633-682-948
E-Mail: info@pifgames.com

Para mas información por favor visite:
www.pifgames.com

O visitanos en:

